ลำดับ	ชื่อวิชา	ครูผู้สอน	สถานที่เรียน	คำอธิบายรายวิชา	จำนวน
1	Mini Bridge	ขวัญชัย ศิริเวช	1402	1.นักเรียนสามารถเล่น mini bridge ได้ 2.เพื่อให้นักเรียนมีหลักคิดวิเคราะห์ด้วยเหตุและผล 3. รู้จักการทำงานเป็นทีม	24
2	นักอ่านการ์ตูน	ประยูร คำเติม	ห้องพักอาจารย์วิทย์ฯ 1201	กิจกรรมการอ่านการ์ตูน เพื่อผ่อนคลายและส่งเสริมการอ่าน	24
3	NUD CHANNEL	ยศวรรธน์ บุญธรรม	ห้องโสตฯ 4209	ฝึกประสบการณ์ จากการทำงานจริง ด้านการทำงานเป็นทีม การถ่ายนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว ทำเว็บไซต์ ออกแบบกราฟฟิก ระบบเสียงต่างๆ	24
4	กาแฟ	ทวีสิน อำนวยพันธ์วิไล	Macroom 4403	เรียนการชงกาแฟ ชา น้ำผลไม้ การเป็นผู้ประกอบการ	24
5	หมากรุก	อัฏฐะพร ผาคำ	4315	ชุมนุมสำหรับการฝึกเล่นหมากรุกเพื่อการแข่งขันและความสนุก	24
6	Cosplay	ณิชา ราตรี	3304	รับนักเรียนที่สนใจการ Cosplay หรือเป็น Layer (อาจมีค่าใช้จ่ายสูง)	24
7	บาสเกตบอล (ระดับพื้นฐาน)	เอกสิษฐ์ หาแก้ว	สนามบาสเกตบอล	การเรียนรู้พื้นฐานของบาสเกตบอลไม่เพียงช่วยให้เข้าใจกติกาและทักษะการเล่น แต่ยังช่วยพัฒนาความคิดวิเคราะห์และการแก้ปัญหาในสถานการณ์ที่รวดเร็วอีกด้วย เหมาะสำหรับทั้งผู้ที่เล่นเพื่อออกกำลังกายและผู้ที่มุ่งสู่การแข่งขันอย่างจริงจัง!	24
8	บ้าพลัง	สถิต จรูญไธสง	โรงหลังคาทางเดินเชื่อม (โดมส่วนที่ 2)	คิดจะออกกำลังกายให้คิดถึงเรา	24
9	ชุมนุม "UpCycle Creator" (นักสร้างสรรค์แปรรูปของเหลือใช้)	ณัชาพร จันทร์เกษม	Laboratory คหกรรม 1305	ชุมนุมที่มุ่งเน้นการแปรรูปวัสดุเหลือใช้ให้กลายเป็นสิ่งของที่มีคุณค่าและสวยงาม	24
10	ระบายมันออกมา	รัฐพงษ์ โพธิรังสิยากร	ห้องพักอาจารย์สังคมศึกษา ห้องสมุด ชั้น 2	ระบายสีเพื่อฝึกสมาธิ	24
11	เปตองเพื่อสุขภาพดี	ณัฏฐ์ พรามจร	สนามเปตอง	ชุมนุมเปตองเป็นกิจกรรมที่ส่งเสริมความสามัคคีและทักษะการวางแผนผ่านการเล่นกีฬากลางแจ้งที่สนุกสนานและเข้าถึงได้ทุกเพศทุกวัย	24
12	วอลเลย์บอล C	พิทักษ์พงษ์ ประสิทธิ์ไทย	สนามวอลเลย์บอล 3	ชุมนุมเกี่ยวกับกีฬาวอลเลย์บอล จะเน้นการสอนในเรื่องของทักษะการเล่น เทคนิคการเล่น และการนำไปใช้เล่นหรือแข่งขัน	24
13	คริสเตียน	วิญญู พันธุ์เมืองมา	3303	เข้าใจคริสเตียน และนำหลักการในไบเบิ้ลมาประยุกต์ใช้ในการดำเนินชีวิต	24
14	mini librarian ม.ต้น	กาญจนา อ่ำพูล	ห้องสมุด ส่วนอ่านหนังสือ ชั้น 1	บรรณารักษ์อย่างง่ายๆ	24
15	DIY อ.เกษกาญจน์	เกษกาญจน์ ศิริเมธาวงศ์	1401	ทำงานประดิษฐ์จากวัสดุที่หาได้ ทำอย่างง่าย นักเรียนสามารถเสนองานประ	24
16	NUD Green Gen	ธัญลักษณ์ อิงควระ	3302	ชุมนุมนี้มีเป้าหมายเพื่อสร้างแคมเปญลดมลภาวะทางอากาศในชุมชนที่เราอาศัยอยู่ โดยเน้นกระบวนการทำงานเป็นกลุ่มย่อย กลุ่มละ 2–3 คน นำแคมเปญไปใช้ เก็บข้อมูล และนำมาวิเคราะห์	24
17	ฉันคือใคร	อัจจิมา เมืองชื่น	4311	ทำเทสต์นู่นนี่เพื่อค้นหาสิ่งที่เหมาะกับตนเอง	24
18	ดูหนัง sci-fi	ฤชากร เจริญดี	3301	ดูหนังอะไรก็ได้ที่เป็น sci-fi	24
19	ดาราศาสตร์พาเพลิน	วุฒิศักดิ์ กาญจนาภา	ห้องเรียนดาราศาสตร์ ดาดฟ้า อาคาร3	จัดกิจกรรมทางดาราศาสตร์ตั้งกล้องดูดาวและปฏิบัติการทางดาราศาสตร์	24
20	คณิตหนักหน่วงเหนื่อยมากจริงๆ	ประภาพร แสงอนุศาสน์	4213	ทำโจทย์คณิตม.ปลาย	24
21	ปฏิบัติการฟิสิกส์	ศราวรรณ ป้อมสุข	Laboratory (ฟิสิกส์) อาคาร 4 ชั้น 3	ทำแลปฟิสิกส์เชิงประยุกต์สุดสนุกสนาน	24
22	ร้อง เล่น ตามเพลง	จาตุรันต์ วัฒนากุล	ห้องดนตรีสากล	ให้นักเรียนสามารถฝึกร้องเพลง หรือเล่นเครื่องดนตรีที่สนใจ	24
23	นาฏศิลป์จุดจุดจุดv.2	ธวัชชัย สาริการินทร์	ห้องนาฏศิลป์ 2	ฝึกทักษะกระบวนการทางนาฏศิลป์ไทย เรียนรู้และเพลิดเพลินกับการเล่นเกมอย่างคนนาฏศิลป์ไทย	24
24	วอลเลย์บอล B (ม.ปลาย ชาย)	โคมศักดิ์ อ่อนวัง	สนามวอลเลย์บอล 2	ฝึกซ้อมวอลเลย์บอล	24
25	สกัดกลิ่น	ชญานี บุญคง	Laboratory (โครงงาน) อาคาร 4 ชั้น 3	สกัดกลิ่นจากพืช ดอกไม้ เพื่อใช้ทำผลิตภัณฑ์จำพวกสบู่ สเปรย์	24
26	วอลเลย์วอล A	กรกร ป้องจัตุรัส	สนามวอลเลย์บอล 1	ชุมนุมบอลเลย์บอลสำหรับนักเรียนหญิงในระดับชั้นมัธยมศึกษา เพื่อทำการซ้อมและเข้าแข่งขันกีฬาสาธิตสามัคคี	24
27	หาเงิน เก็บเงิน ใช้เงิน	ธนัสนันทน์ กาวิละนันท์	โรงหลังคาทางเดินเชื่อม (โดมส่วนที่ 8)	เงิน เงิน เงิน หาได้ เก็บได้ ใช้ได้	24
28	พฤกษศาสตร์ 2 เทอม 1	ลินละดา กาวิละนันท์	3205	การศึกษาพืช สำหรับนักเรียน ม.ต้น	24
29	พฤกษศาสตร์ 1 เทอม 1	พิชยา โชติวรรณกุล	3206	การศึกษาพืช สำหรับนักเรียน ม.ปลาย	24

30	ชมรมการแสดง (NUD Dramatic Club)	ภาคิณ คำสุวรรณ์	โถงอาคาร 4 ชั้น 1 ส่วนที่ 1	เชิญชวนนักเรียนผู้มีใจรักการแสดง ที่อยากพัฒนาตนเองในด้านการแสดง มีความมั่นใจ กล้าแสดงออกอย่างสร้างสรรค์ กับชมรมการแสดงได้	24
31	สมาธิ เป็นสิ่งสำคัญ	สรัสวดี ภู่กร	4312	ระบายสีลงบนผ้า เพื่อฝึกสมาธิ	24
32	Talk Talk	อรณิชา แสงแก้ว	4207	พื้นที่แห่งการพูดคุย แลกเปลี่ยนความคิดในแต่ละมุมมอง	24
33	คลื่นซ่ากล้าเสลา	พันธ์ศิริ เสนีวงศ์ ณ อยุธยา	ห้องอัดเสียง หอศิลป์ ชั้น 3	เป็นชุมนุมที่ฝึกทักษะการพูดออกสื่อสาธารณะ ในช่องสถานีวิทยุม.นเรศวร FM.107.25 MHz แล้วจะสามารถรับเกียรติบัตรใบผ่านการเป็นนักจัดรายการเบื้องต้นของทางสถานีวิทยุ โดยมีเงื่อนไขคือ ต้องอยู่ในชุมนุมนี้อย่างน้อย 1 ปีการศึกษ	24
34	Roblox	นภัสวรรณ จันทา	4206	Roblox คือ แพลตฟอร์มเกมออนไลน์ที่มีหลากหลาย Experience ให้นักเรียนได้ฝึกทักษะด้านต่าง ๆ	24
35	Pre-Calculus Road To University	เมธินี จุ้ยต่าย	4208	บอกเทคนิคการเรียนแคลคูลัสให้สนุกและได้ผลการเรียนดี เตรียมความพร้อมในการเรียนวิชาแคลคูลัสในระดับมัธยมปลายและมหาวิทยาลัย	24
36	ทาสแมว	ธนวลัย กูลประดิษฐ์	ศูนย์พัฒนาการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ 2205	(งดรับผู้แพ้ขนแมว)ประดิษฐ์ของเล่น,ของใช้แมว และอัดวีดีโอส่งงาน	24
37	ทักษะเพื่อการแสดงโขน	ธนะษิณ อินพาเพียร	ห้องนาฏศิลป์ 1	ฝึกทักษะทางการแสดงโขน เพื่อให้มีความเข้าใจในบทบาทและตัวละครในการแสดง	24
38	คุณซ่อนอะไรไว้ในเพลง	ธีรพงศ์ สนั่น	3202	นำบทเพลงที่ชื่นชอบมาเปิดฟังและทำการวิเคราะห์เรื่องราวจากในบทเพลงนั้น	24
39	Relax Coloring	ปรินธร เอี่ยมสะอาด	4308	ระบายสีเพื่อการผ่อนคลาย	24
40	Hay Day	เปี่ยมจิต ษรจันทร์ศรี	4205	Hay Day เป็นชุมนุมสำหรับผู้ที่ชื่นชอบในเกม Hay Day มาร่วมแลกเปลี่ยนประสบการณ์ในการเล่นเกม ร่วมกันทำภารกิจต่าง ๆ และเรียนรู้คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวันจากเกม	24
41	NUD สานสัมพันธ์ชุมชน	ลลิตภัทร ศิริรักษ์	3305	ทำกิจกรรมร่วมกับชุมชนภายนอก	24
42	Forex For Life	พิทักษ์ พูลเจริญศิลป์	1202	เป็นชุมนุมที่สอนการเทรด Forex เพื่อทำกำไรจากตลาด cyptocurrency ทองคำ เงิน น้ำมัน ด้วยเทคนิค fibonacci Demond Supply Zone ด้วยเงินจำลอง เพื่อฝึกทักษะการหารายได้โดยไม่ต้องออกจากบ้าน(นักเรียนที่สมัครเรียนควรมีโน๊ตบุ๊คมาเรียนคาบชุมนุม)	24
43	การ์ดเกมและบอร์ดเกม	นิธิรัต ศรีสารัตน์	4210	การ์ดเกมต่างๆ VG YG Pokemon Magic รวมถึง บอร์ดเกม minigame อื่นๆ ก็มาจอยกันได้นะ	24
44	ลายมืองามตามแบบฉบับชาวตะวันตก	จารุพัฒน์ จำกิจ	ห้องสมุดโซนโซฟา	นักเรียนตระหนักในความสำคัญของลายมือและส่งเสริมการคัดลายมืออย่างต่อเนื่อง	24
45	ผ้าปัก crossstitch	ศิพร อนันต์ธีระชัย	ห้องสมุดชั้น 2 ส่วนที่ 1	เรียนรู้วิธีการปักผ้า crossstitch ด้วยเทคนิคต่างๆ ให้ได้ชิ้นงานที่สวยงาม	24
46	MC of NUD	นภัค วุ่นกลัด	2202	เป็นกิจกรรมที่เปิดโอกาสให้นักเรียนโรงเรียนสาธิต มน. ทุกชั้นปี ได้เรียนรู้และพัฒนาศักยภาพของตนเองในด้านการพูดทุกรูปแบบ รวมถึงการพัฒนาบุกคลิกภาพผ่านทั้งการ Workshop & Training รวมถึงได้ทำหน้าที่พิธีกรในงานต่าง ๆ ของโรงเรียนเพื่อสะสมผลงาน	24
47	Short Film Review	Ruth Camacho Gonzales	4203	After viewing the short film, we will focus on reviewing, discussing, giving critiques while learning English.	24
48	Movie and Photography Club	Magie Zape Del Castillo	1404	This club is to showcase the students' creativity through movie analysis and photographic skills. Photography is a form of storytelling where the students can express their artistic side with the use of the English language throughout the club sessions.	24
49	English Chit-Chat Club	Kim Patrick Abe	2204	This club is created to develop English speaking skills of students by talking freely and comfortably about various topics. It widens students' vocabulary knowledge and confidence in using English language which are vital for language enthusiasts.	24

50	Tabletops	Royce Dean Vincent Mutia Dela Cuesta	2301	Uno, Dos, Flip and Smack It! Tabletops is a club for those who are fond of playing board and tabletop games. It's time to relax and have fun with a number of games to choose from.	24
51	ระบายสีตามตัวเลข (Paint by number)	แพรวสุวรรณ พุ่มสิโล	ห้องสมุดชั้น 2 ส่วนที่ 2	การเริ่มต้นจากรูปภาพว่าง ๆ ที่ไม่มีสี ค่อย ๆ ลงสีตามตัวเลขที่กำหนดไปเรื่อย ๆ จนได้รูปภาพที่สวยงาม โดยการระบายสีลงในผ้าใบ เป็นชุมนุมที่เปิดขึ้นเพื่อช่วยฝึกให้นักเรียนได้พัฒนาทักษะด้านศิลปะและฝึกสมาธิของตนเอง	24
52	Gunpla	ปราโมท เรณุมาร	4307 Lab คณิต	Gundam Plastic Model หรือโมเดลกันดั้มพลาสติก ผลิตออกมานั้นจะแบ่งออกเป็น เกรด (Grade) และอัตราส่วน (Scale) ต่างๆ	24
53	ศิลปวัฒนธรรม	พงษ์พิชญ์ ปิยสินสกุล	2302	ศึกษาประวัติศาสตร์จากเพจศิลปวัฒนธรรม	24
54	Homecourt	วรัญญา ทองใบ	ห้องพักอาจารย์พละ 1105	Type Anaerobic exercise	24
55	ล่าหมาป่ากัน	สุภิญญา สายทน	2102	เป็นชุมนุมที่เหมาะสำหรับคนที่ชื่นชอบการเล่น Ware Wolf	24
56	Disney Clubhouse	ยุทธภูมิ สุวรรณบุตร	3201	ชุมนุม Disney Clubhouse จัดตั้งขึ้นเพื่อรวบรวมนักเรียนที่มีความสนใจในการชมภาพยนตร์ดิสนีย์ เพื่อเสริมสร้างทักษะทางความคิด และทักษะทางภาษา	24
57	Battle of Talingchan	นิธิป นรินทร์	2103	สำหรับนักเรียนที่สนใจเล่น Battle of Talingchan ของ Pasulol เท่านั้น (มีการ์ดให้ยืมเล่น)	24
58	Young Librarian ม.ปลาย	จันทิมา พงษ์พานิช พรหมแก้วต่อ	ห้องสมุด ส่วนสืบค้นด้วยคอมพิวเตอร์	เพื่อให้นักเรียนมีความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับงานห้องสมุด และทักษะเกี่ยวกับงานห้องสมุด เช่น งานด้านการให้บริการ กิจกรรมส่งเสริมการอ่าน เป็นต้น	24
59	คุยเฟื่องเรื่องดนตรี(ไทย)	อิสรพงศ์ คงเมือง	ห้องดนตรีไทย	ร่วมอภิปรายเกี่ยวกับเครื่องดนตรีไทยและประวัติครูดนตรีไทย	24
60	ชุมนุมคุกกี้รัน Return	กิรณา กิรณโชคโชติกุล	2104	สุขสันต์หรรษากับเหล่าคุกกี้รัน สำหรับตัวจริงเท่านั้น	24
61	เปเปอร์มาเช่ งานศิลป์จากเศษกระดาษ	วรอัญญู ณรงค์เดชา	ห้องศิลปะ	สร้างสรรค์ผลงานกระดาษรูปทรงต่างๆ เน้นความอดทน ใจรักในงานศิลปะ (ต้องเตรียมอุปกรณ์บางประการมาเองเช่น เศษกระดาษ)	24
62	คนรักฟุตซอล	ปุริม ศรีนาคา	โรงหลังคาทางเดินเชื่อม (โดมส่วนที่ 1)	ชุมนุมสำหรับนักเรียนที่สนใจในการเล่นกีฬาฟุตซอล	24
63	Oop!	กาญจนา อุทิศ	2101	การพัฒนาทักษะการเอาตัวรอดในสังคม	24
64	รักการอ่าน	ทรงอัปสร มโนรส	4202	ส่งเสริมการอ่านและใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์	24
65	Cafe' Hopping	เมธาวี ทองจันทร์	3204	รีวิวคาเฟ่	24
66	เกมเศรษฐีและโดมิโน	วันทกาญจน์ เล็กกระจ่าง	2303	ใจรัก	24
67	บอร์ดเกมพาเพลิน	พิมลสิริ เถาว์แล เอี่ยมละออ	3203	ใช้เวลาว่างในกรเล่นเกมกระดานกับเพื่อนๆ	24
68	สร้างโมเดลด้วยเครื่องพิมพ์สามมิติ	สุรเชษฐ์ ทองประเสริฐ	1303	ออกแบบและสร้างโมเดลสามมิติแบบอย่างง่าย	24
69	คอมพิวเตอร์คิดเร็ว	ภัทรวรรณ ศึกษา	LAB Computer 4406	ศึกษาเนื้อหาจากคลิปวิดีโอ	24
70	NUD TikToker	เพียรพิมพ์ แดนเหมือง	4201	ผลิตคลิปสั้นโดยใช้ application TikTok อย่างสร้างสรรค์	24
71	Stone painting	ประสรรค์ ตันติเสนาะ	1302	ระบายสีหินตามจินตนาการ	24
72	English from meme	ปวีณา หนุนนาค	2201	การนำมีมภาษาอังกฤษที่เกี่ยวข้องกับหัวข้อประจำสัปดาห์นั้นๆ มาพูดคุยแลกเปลี่ยนเรียนรู้กัน และมีการออกแบบมีมของตนเองเป็นภาษาอังกฤษ	24
73	Crosswords & A-math Players (1_2025)	ธารินทร์ ธนะวงศ์	2304	เล่นเกมเพื่อบันทนาการและความเชี่ยวชาญ	24
74	CodeCombat	วันเฉลิม จันทร์ทรง	LAB Computer 4401	ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python สำหรับผู้เริ่มต้นด้วยการเล่นเกม CodeCombat ให้นักเรียนร่วมกันแลกเปลี่ยนเทคนิคการเขียนโปรแกรมร่วมกัน	24