ลำดับ	ชื่อวิชา	ครูผู้สอน	คำอธิบายรายวิชา	ห้องเรียน	จำนวนเปิดรับ
1	TikToker	อ.เพียรพิมพ์ แดนเหมือง	สร้างสรรค์คลิปวิดีโอสั้นจากแอปพลิเคชัน TioTok	4211	22
2	วรรณกรรมเล่มโปรด	อ.กิรณา กิรณโชคโชติกุล	อ่านวรรณกรรมที่ชื่นชอบแบบฟิน ๆ พร้อมทั้งรีวิววรรณกรรมเล่มโปรดสู่สาธารณชน	2104	22
3	บอร์ดเกมพาเพลิน	อ.พิมลสิริ เถาว์แล เอี่ยมละออ	ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์กับเพื่อนๆ	3203	22
4	ศิลปวัฒนธรรม	อ.พงษ์พิชญ์ ปิยสินสกุล	-	2103	22
5	MC of NUD	อ.นภัค วุ่นกลัด	เป็นกิจกรรมที่เปิดโอกาสให้นักเรียนโรงเรียนสาธิต มน. ทุกชั้นปี ได้เรียนรู้และพัฒนาศักยภาพของตนเองในด้านการพูดทุกรูปแบบ รวมถึงการพัฒนาบุกคลิกภาพผ่านทั้งการ Workshop & Training รวมถึงได้ทำหน้าที่พิธีกรในงานต่าง ๆ ของโรงเรียนเพื่อสะสมผลงาน	2102	22
6	Cafe’ Hopping	อ.เมธาวี ทองจันทร์	-	3204	22
7	พิธีการและปฏิคม	อ.อรรถ ดีที่สุด	ศึกษาเรียนรู้เกี่ยวกับงานพิธีการและงานปฏิคมของงานต่างๆในโรงเรียน	2101	22
8	Battle of Talingchan	อ.นิธิป นรินทร์	สำหรับนักเรียนที่สนใจ Battle of Talingchan	2204	22
9	เสวนาเจรจาพาเพลิน	อ.อรณิชา แสงแก้ว	แลกเปลี่ยนพูดคุยในเรื่องต่างๆ	4203	22
10	เกมเศรษฐีและโดมิโน	อ.วันทกาญจน์ เล็กกระจ่าง	คนใจรัก	2304	22
11	Brush Pen Calligraphy	อ.ประสรรค์ ตันติเสนาะ	เขียนอักษรวิจิตร ด้วยปากกาหัวพู่กัน(มีค่าอุปกรณ์)	1303	22
12	คนรักหนัง2	อ.ธีรพงศ์ สนั่น	ดูหนังภาพยนตร์แล้วถอดบทเรียนจากเรื่องที่ดู	3202	22
13	สมาธิ	อ.กาญจนา อุทิศ	-	2201	22
14	ผ้าปัก cross-stitch	อ.ศิพร อนันต์ธีระชัย	ปักผ้า ครอสติช	ห้องสมุดชั้น 2 ส่วนที่ 1	22
15	NUDCosplay	อ.ณิชา ราตรี	รับนักเรียนที่สนใจการ Cosplay หรือเป็น Cosplayer (อาจมีค่าใช้จ่าย)	4205	22
16	การ์ดเกมและบอร์ดเกม	อ.นิธิรัต ศรีสารัตน์	การ์ดเกมต่างๆ VG YG Pokemon Magic รวมถึง บอร์ดเกม minigame อื่นๆ ก็มาจอยกันได้นะ	4210	22
17	ระบายสีตามตัวเลข (Paint by number)	อ.แพรวสุวรรณ พุ่มสิโล	การเริ่มต้นจากรูปภาพว่าง ๆ ที่ไม่มีสี ค่อย ๆ ลงสีตามตัวเลขที่กำหนดไปเรื่อย ๆ จนได้รูปภาพที่สวยงาม โดยการระบายสีลงในผ้าใบ เป็นชุมนุมที่เปิดขึ้นเพื่อช่วยฝึกให้นักเรียนได้พัฒนาทักษะด้านศิลปะและฝึกสมาธิของตนเอง	ห้องสมุดชั้น 2 ส่วนที่ 2	22
18	บอร์ดเกม บอร์ดใจ เล่น ๆ กันไป เดี๋ยวก็สนุกเอง	อ.รัฐพงษ์ โพธิรังสิยากร	มาเถอะ มาเล่นกัน	ห้องสมุดโซนโซฟา	22
19	ลายมือองามตามแบบฉบับชาวไทย	อ.จารุพัฒน์ จำกิจ	เพื่อให้นักเรียนฝึกและพัฒนาลายมือ ตามความพร้อมและเต็มศักยภาพ	3201	22
20	Collage Art ปะติดกระดาษสร้างสรรค์ภาพ	อ.วรอัญญู ณรงค์เดชา	การสร้างสรรค์ภาพด้วยการจัดองค์ประกอบจากกระดาษ ภาพบนนิตยสารหรือกระดาษชนิดอื่นๆ	ห้องศิลปะ	22
21	ระบายสีเพื่อความผ่อนคลาย	อ.วิวรรษา ภาวะไพบูลย์	ให้นักเรียนเตรียมสีแล้รูปมาเอง	2302	22

22	Young Librarian ม.ปลาย	อ.จันทิมา พงษ์พานิช พรหมแก้วต่อ	เพื่อให้นักเรียนเรียนรู้เกี่ยวกับงานพื้นฐานของห้องสมุดเบื้องต้น	ห้องสมุด ส่วนสืบค้นด้วยคอมพิวเตอร์	22
23	ล่าหมาป่ากัน	อ.สุภิญญา สายทน	ฝึกทักษะในการเล่นเกม WEREWOLF	2202	22
24	DIY2 อ เกษกาญจน์	อ.เกษกาญจน์ ศิริเมธาวงศ์	ประดิษฐ์ของใช้ จากวัสดุหลากหลายชนิด	1202	22
25	NUD สานสัมพันธ์ชุมชน	อ.ลลิตภัทร ศิริรักษ์	ออกแบบ และลงมือทำ กิจกรรมที่ทำร่วมกับชุมชน	3303	22
26	ฟังก์ชันตรีโกณมิติและเมทริกซ์(ภาคต่อ)	อ.เปี่ยมจิต ษรจันทร์ศรี	เป็นชุมนุมที่เหมาะสำหรับนักเรียน ม.ปลาย ที่ผ่านการเรียนเรื่อง ฟังก์ชันตรีโกณมิติ และเมทริกซ์มาแล้วเท่านั้น จะเน้นฝึกทำข้อสอบเป็นหลัก	4207	22
27	Vocal Chord	Aj.Ruth Camacho Gonzales	If you enjoy singing and want to learn English at the same time, let us sing our hearts out. We will hold a "karaoke" session in our club.	ห้องปฏิบัติการภาษาอังกฤษ 4404	22
28	รักการอ่าน	อ.ทรงอัปสร มโนรส	ใช้เวลาว่างกับการอ่านหนังสือ	4208	22
29	Gunpla กันดั้มพลาสติกโมเดล	อ.ปราโมท เรณุมาร	Gundam Plastic Model หรือโมเดลกันดั้มพลาสติก ผลิตออกมานั้นจะแบ่งออกเป็น เกรด (Grade) และอัตราส่วน (Scale) ต่างๆ	4307 Lab คณิต	22
30	ทาสแมว	อ.ธนวลัย กูลประดิษฐ์	(งดรับผู้แพ้ขนแมว)ประดิษฐ์ของเล่น,ของใช้แมว และอัดวีดิโอส่งงาน	ศูนย์พัฒนาการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ 2205	22
31	คนรักฟุตซอล	อ.ปุริม ศรีนาคา	ชุมนุมสำหรับคนที่มีใจรักในการเล่นกีฬาฟุตซอล	โรงหลังคาทางเดินเชื่อม (โดมส่วนที่ 1)	22
32	สร้างโมเดลจากเครื่อง 3D Printer	อ.สุรเชษฐ์ ทองประเสริฐ	นำโมเดลจากเว็บไซต์มาสร้างโมเดลจากเครื่อง 3D Printer	1302	22
33	ประดิษฐ์ไม้ระนาด	อ.อิสรพงศ์ คงเมือง	ประดิษฐ์ไม้ระนาดเพื่อใช้ในการเรียนการสอนดนตรีไทย	ห้องดนตรีไทย	22
34	Culture around the world	อ.ปวีณา หนุนนาค	เรียนรู้วัฒนธรรมที่แตกต่างอย่างสร้างสรรค์ เพื่อเปิดมุมมองใหม่ที่กว้างขึ้น	2203	22
35	Crosswords & A-math (2-2024)	อ.ธารินทร์ ธนะวงศ์	เล่นเกมเพื่อนันทนาการ	2303	22
36	คลื่นซ่ากล้าเสลา	อ.พันธ์ศิริ เสนีวงศ์ ณ อยุธยา	เป็นชุมนุมที่ฝึกทักษะการพูดออกสื่อสาธารณะ ในช่องสถานีวิทยุมนเรศวร FM.107.25 MHz แล้วจะสามารถรับเกียรติบัตรใบผ่านการเป็นนักจัดรายการเบื้องต้นของทางสถานีวิทยุ โดยมีเงื่อนไขคือ ต้องอยู่ในชุมนุมนี้อย่างน้อย 1 ปีการศึกษา	ห้องอัดเสียง หอศิลป์ ชั้น 3	22
37	English Chit-Chat Club	Aj.Kim Patrick Abe	This club is created to develop English speaking skills of students by talking freely and comfortably about various topics. It widens students' vocabulary knowledge, which is vital for language enthusiasts.	2301	22
38	ทักษะที่จำเป็นในอนาคต future skill.	อ.พิทักษ์ พูลเจริญศิลป์	ชุมนุมที่ศึกษาทักษะที่จำเป็นในอนาคต เช่น ChatGPT , Problem Solving , Systematic Thinking , Analysis Thinking และ Critical Thinking ,Strategic Thinking	1401	22

39	Movie and Photography Club	Aj.Magie Zape Del Castillo	This club is to showcase the students' creativity through movie analysis and photographic skills. Photography is a form of storytelling where the students can express their artistic side with the use of the English language throughout the club sessions.	1403	22
40	สมาธิดีต่อใจ	อ.วรัญญา ทองใบ	นั่งสมาธิพัฒนาจิตใจให้สงบ	โรงหลังคาทางเดินเชื่อม (โดมส่วนที่ 2)	22
41	Mobile Warriors Club: CODM	Aj.Royce Dean Vincent Mutia Dela Cuesta	Connect with fellow students who share a passion for competitive gaming. Whether you're an experienced player or just starting out, our club welcomes all levels of expertise.	3205	22
42	ไปเรื่อยไปเปื่อย	อ.ภัทรวรรณ ศึกษา	ดูคลิป ดูหนัง ฟังเพลง	3305	22
43	คริสเตียน	อ.วิญญู พันธุ์เมืองมา	เข้าใจคริสเตียน และนำหลักการในไบเบิ้ลมาประยุกต์ใช้ในการดำเนินชีวิต	3206	22
44	นักประดิษฐ์	อ.ณัชาพร จันทร์เกษม	ปฏิบัติการเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ที่เกี่ยวกับงานประดิษฐ์ วิเคราะห์ ออกแบบ วางแผน เอย่างสร้างสรรค์และเหมาะสมกับงาน เน้นการปฏิบัติจริงประดิษฐ์ขจากวัสดุธรรมชาติ วัสดุเหลือใช้ ฝึกการทำงานแบบมีส่วนร่วม และการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์	Laboratory คหกรรม 1305	22
45	พฤกษศาสตร์ 1 เทอม 2	อ.พิชยา โชติวรรณกุล	ศึกษาโครงสร้างของพืชการเก็บตัวอย่างพืช	3301	22
46	พฤกษศาสตร์ 2 เทอม 2	อ.ลินละดา กาวิละนันท์	ศึกษาโครงสร้างของพืช การเก็บตัวอย่างพืช	3302	22
47	Relax colouring	อ.ปรินธร เอี่ยมสะอาด	ระบายสีเพื่อผ่อนคลาย ลดความตึงเครียด	4308	22
48	สกัดกลิ่นน้ำมันหอมระเหย	อ.ชญานี บุญคง	เรียนรู้วิธีการสกัดกลิ่นน้ำมันหอมระเหยแบบง่ายๆ	Laboratory (เคมี) อาคาร 4 ชั้น 3	22
49	การแสดงโขนเพื่อความบันเทิง	อ.ธนะษิณ อินพาเพียร	ฝึกการแสดงโขนเป็นชุด เป็นตอน เพื่อพัฒนาทักษะทางการแสดงให้มีความกล้าแสดงออกและเข้าถึงอารมณ์ความรู้สึกของตัวละมากขึ้น	ห้องนาฏศิลป์ 2	22
50	กาแฟ เทอม2	อ.ทวีสิน อำนวยพันธ์วิไล	การชงกาแฟ ผู้ประกอบการร้านกาแฟ มืออาชีพ	Macroom 4403	22
51	นาฏศิลป์จุดจุดจุด	อ.ธวัชชัย สาริการินทร์	ฝึกทักษะกระบวนการทางนาฏศิลป์ไทย เรียนรู้และเพลิดเพลินกับการเล่นเกมอย่างคนนาฏศิลป์ไทย	ห้องนาฏศิลป์ 1	22
52	Game on the Website	อ.วันเฉลิม จันทร์ทรง	ให้สมาชิกร่วมกันแลกเปลี่ยนเกมที่เล่นบน Brawser ได้มีอะไรบ้าง แล้วให้สมาชิกได้ร่วมกันเล่นเกมนั้น ๆ ในแต่ละสัปดาห์จะเปลี่ยนผู้นำเสนอไปเรื่อย ๆ ไม่ซ้ำกันในแต่ละสัปดาห์	LAB Computer 4401	22
53	ชมรมการแสดง (NUD Dramatic Club)	อ.ภาคิณ คำสุวรรณ์	เชิญชวนนักเรียนผู้มีใจรักการแสดง ที่อยากพัฒนาตนเองในด้านการแสดง มีความมั่นใจ กล้าแสดงออกอย่างสร้างสรรค์ กับชมรมการแสดงได้	โถงอาคาร 4 ชั้น 1 ส่วนที่ 1	22
54	สุดยอดหัวกะทิ แฟนพันธุ์ไทย	อ.ธฤษณุ เจริญสุข	ตะลุยโจทย์และเฉลยข้อสอบ A-Level วิชาภาษาไทย ม.6	1402	22
55	นักอ่านการ์ตูน	อ.ประยูร คำเติม	กิจกรรมเกี่ยวกับการอ่านการ์ตูน	ห้องพักอาจารย์วิทย์ฯ 1201	22

56	NUD chess club	อ.อัฏฐะพร ผาคำ	ชุมนุมสำหรับผู้ที่สนใจในการเล่นหมากรุก ทั้งเพื่อความบันเทิงและการแข่งขัน	4311	22
57	Movie Club	อ.ยุทธภูมิ สุวรรณบุตร	ชุมนุม Movie Club จัดตั้งขึ้นเพื่อรวบรวมนักเรียนที่มีความสนใจในการชมภาพยนตร์เพื่อเสริมสร้างทักษะทางความคิด และทักษะทางภาษา นักเรียนจะได้รับชมภาพยนตร์เพื่อความบันเทิงและแฝงไปด้วยการวิเคราะห์ในแง่มุมต่างๆทั้งภาพสะท้อนทางสังคมที่หลากหลาย ความแตกต่างของปัจเจก	3304	22
58	FC25	อ.ฤชากร เจริญดี	ดับร้อนด้วย FC25?	3306	22
59	Philosophy Flow ฟังไปคิดไป	อ.ธัญลักษณ์ อิงควระ	เป็นพื้นที่สำหรับนักเรียนที่สนใจในเรื่องปรัชญา ผ่านการฟังพอดแคสต์ (Podcast) โดยในแต่ละสัปดาห์ สมาชิกในชุมนุมจะมาร่วมกันฟังพอดแคสต์ที่เกี่ยวกับแนวคิดปรัชญาที่พูดถึงจริยธรรม และการใช้ชีวิตอย่างมีความหมาย	4312	22
60	ทำโจทย์ชีวะสิจ๊ะ	อ.อัจจิมา เมืองชื่น	มาทำโจทย์ชีวะกันอย่างเมามันส์	Laboratory (ชีวะ) อาคาร 4 ชั้น 3	22
61	บอร์ดเกมเพื่อพัฒนาทักษะการสื่อสาร	อ.ณัฏฐ์ พรามจร	ฝึกทักษะการสื่อสารผ่านการเล่นบอร์ดเกมที่สร้างสรรค์และสนุกสนานเพื่อเพิ่มความมั่นใจและการทำงานเป็นทีม	1404	22
62	โอริกามิ 2	อ.สรัสวดี ภู่กร	สอนพับกระดาษ กล่องของขวัญ	4315	22
63	Mini bridge	อ.ขวัญชัย ศิริเวช	1.นักเรียนสามารถเล่น mini bridge ได้ 2.เพื่อให้นักเรียนมีหลักคิดวิเคราะห์ด้วยเหตุและผล 3.รู้จักการทำงานเป็นทีม	4206	22
64	บ้าพลัง	อ.สถิต จรูญไธสง	สำหรับนักเรียนที่สนใจออกกำลังกายหรือเป็นนักกีฬา	ห้องพักอาจารย์พละ 1105	22
65	Mini Librarian ม.ต้น	อ.กาญจนา อ่ำพูล	การดำเนินงานห้องสมุด	ห้องสมุด ส่วนอ่านหนังสือ ชั้น 1	22
66	คณิตหนักหน่วงเหนื่อย	อ.ประภาพร แสงอนุศาสน์	ทำโจทย์คณิตศาสตร์ ม.ปลาย	4213	22
67	ร้อง เล่น ตามเพลง	อ.จาตุรันต์ วัฒนากุล	เล่นร้องตามเครื่องดนตรีที่นักเรียนสนใจ	ห้องดนตรีสากล	22
68	ไม่เป็นไร สะดวกใจแบบนี้	อ.ธนัสนันทน์ กาวิละนันท์	..... ลองดู จะได้รู้	โรงหลังคาทางเดินเชื่อม (โดมส่วนที่ 7)	22
69	บาสเกตบอลเพื่อการออกกำลังกาย	อ.ขวัญชัย อินทะนาค	การใช้กีฬาบาสเกตบอลเป็นสื่อการออกกำลังกายเพื่อให้มีสุขภาพร่างกายและจิตใจที่ดี	สนามบาสเกตบอล	22