วิชาชุมนุม ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566

รหัสวิชา	ชื่อชุมนุม	ครูผู้สอน	คำอธิบายรายวิชา	สถานที่เรียน
213	อิเล็กทรอนิกส์ใกล้ตัว	นายมรกต แสนกุล	ศึกษาเรียนรู้ และลงมือปฏิบัติการ เกี่ยวกับไฟฟ้าและอิเล็กทรินิกส์ใกล้ตัว เช่นในบ้าน ในโรงเรียน	Innovation Laboratory อาคาร 4 ชั้น 1
214	Pentel touch Calligraphy	ดร.ประสรรค์ ต้นติเสนาะ	เขียนอักษรวิจิตรด้วยปากกา pentel touch มีค่าอุปกรณ์	1402 ม.6.2
215	เล่าเรื่องฟุตบอล	นายประยูร คำเติม	กิจกรรมต่างๆ เกี่ยวกับกีฬาฟุตบอล	ห้องพักอาจารย์วิทย์ฯ 1201
217	ศิลปวัฒนธรรม	นายพงษ์พิชญ์ ปิยสินสกุล	ศึกษาเกร็ดความรู้ต่าง ๆ ตามเพจศิลปวัฒนธรรม	4206 ม.4.2
218	การ์ดเกม ยกกำลัง	นางสาวสุภิญญา สายทน	ชุมนุมที่ส่งเสริมให้นักเรียนใช้ทักษะการสังเกต การวางแผนในการเล่นการ์ดเกมชนิดต่าง ๆ ที่สำคัญนักเรียนทุกคนต้องมีการ์ดเกมเป็นของตนเอง และนำมาด้วยทุกครั้ง	3201 ม.1.1
219	สวดมนต์สายมู	นางสาวกิรณา กิรณโชคโชติกุล	สวดมนต์ทุกคาบ จากหนังสือ จากบทเพลง ปฏิบัติจริงเพื่อสงบจิตสงบใจ	2104 ม.6.8
220	วรรณคดีไทยไดเจสต์	นางสาวนภัค วุ่นกลัด	"วรรณคดีไทย" ถูกมองเป็นเรื่องไกลตัว อ่านยาก ไม่เข้าใจ ชุมนุม "วรรณคดีไทยไดเจสต์" จะพาคุณไปสัมผัสกับเกร็ดเล็กเกร็ดน้อยของวรรณคดีไทยที่อ่านยังไงก็ไม่เบื่อ ในมุมซึ่งแตกต่างออกไปจากที่เคยเรียนมา	1401 ม.6.1
221	NUD Online Journal	นายนิธิป นรินทร์	ฝึกทำวารสารออนไลน์ เพื่อนำเสนอคอนเทนต์ที่กำลังได้รับความนิยม หรือเรื่องที่นักเรียนสนใจ ปล.นักเรียนที่สนใจเข้าร่วมควรมีโน้ตบุ๊กหรือไอแพด	3204 ม.1.4
222	Content Creator	นายธฤษณุ เจริญสุข	รีวิวสินค้า เขียนบทความ สร้างเพจให้ความรู้ ทำช่อง podcast ให้น่าสนใจ	2204 ม.5.8
223	การ์ดเกม	ดร.นิธิรัต ศรีสารัตน์	หาเพื่อนเล่นการ์ดได้ที่นี่! ทั้ง VG, BF, MTG, Pokemon, YG และอื่นๆ	4210 ม.4.4
224	คณิตคิดดีดีนะ	นางสาวประภาพร แสงอนุศาสน์	ทำโจทย์คณิตม.ปลาย	3303 ม.1.7
225	Gunpla	นายปราโมท เรณุมาร	ต่อโมเดล กันดั้ม พลาสติก Gunpla นำเสนอโมเดล	4307 Lab คณิต
226	คาเฟ่ คาใจ	นางเมธาวี ทองจันทร์	รีวิว คาเฟ่	3302 ม.1.6
227	NUDCosplay	นางสาวณิชา ราตรี	รับนักเรียนที่สนใจการ cosplay หรือเป็น cosplayer (อาจมีค่าใช้จ่าย)	4203 ม.5.3
228	อาสาพาไปลอง	นางสาววชิรญาณ์ สัจจากุล	พาไปลอง พาไปรีวิว อะไรก็ได้ที่น่าสนใจ	3206 ม.2.2
229	หมากรุกไทยและหมากรุกสากล	นายอัฏฐะพร ผาคำ	ชุมนุมสำหรับการฝึกซ้อมและเล่นหมากรุกไทยและหมากรุกสากล	4311 ม.4.8
230	หมากล้อมและหมากฮอสไทย	นายภูริต แก้วเจริญเนตร	ร่วมฝึกฝึกหมากล้อม/หมากฮอสไทยในระดับการแข่งขันทั่วไปได้	4308 ม.4.7
231	Hay Day Club	นางสาวเปี่ยมจิต ษรจันทร์ศรี	Hay Day Club เป็นชุมนุมสำหรับผู้ที่ชื่นชอบในเกม Hay Day มาร่วมแลกเปลี่ยนประสบการณ์ในการเล่นเกม ร่วมกันทำภารกิจต่าง ๆ และเรียนรู้คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวันจากเกม	4213 ม.5.4
232	Blokus	ดร.ทรงอัปสร มโนรส	บอร์ดเกมแนววางแผน ด้วยการแข่งขันวางชิ้นส่วนTetrisสีต่าง ๆ ลงให้ได้มากที่สุด	4201 ม.5.1
233	Werewolf	นางสาวอรณิชา แสงแก้ว	บอร์ดเกม Werewolf ตามล่าหามนุษย์หมาป่า	4202 ม.5.2
234	futureskill / Systematic Thinking	นายพิทักษ์ พูลเจริญศิลป์	ชุมนุมที่ศึกษาทักษะที่จำเป็นในอนาคต เรื่อง Systematic Thinking	1404 ม.6.4
235	คลื่นซ่ากล้าเสลา	นางพันธ์ศิริ เสนีวงศ์ ณ อยุธยา	เป็นการจัดรายการวิทยุ และพูดเกร็ดสาระดีให้กับผู้ฟัง พร้อมทั้งร่วมงานกับชุมนุมนี้อย่างน้อย 1 ปีการศึกษาจะได้รับใบผ่านการฝึกเป็นนักจัดรายการเบื้องต้น2566	ห้องอัดเสียง หอศิลป์ ชั้น 3
236	ดูหนังฟังเพลงยุค'90	ดร.พิชยา โชติวรรณกุล	เพื่อผ่อนคลาย พาเข้าสู่ยุค'90	3304 ม.2.3
237	การขยายพันธุ์พืช	นางสาวณัชาพร จันทร์เกษม	ฝึกทักษะการขยายพันธุ์ ฝึกทักษะการขยายพันธุ์พืชโดยไม่ใช้เพศ เช่น ติดตา ปักชำ ตอน ทาบกิ่ง เสียบยอด ดูแลบำรุงรักษา	Laboratory คหกรรม 1305
241	นี่ต้นอะไร	นางสาวอัจจิมา เมืองชื่น	รู้จักต้นไม้ในโรงเรียน ขอคนรักธรรมชาติ ขอคนไม่เล่น จ้ะ	โถงอาคาร 4 ชั้น 1 ส่วนที่ 1
242	จริตเวเน	นางสาวสรัสวดี ภู่กร	พัฒนาและส่งเสริมบุคลิกภาพของผู้เรียน	4312 ม.5.6

243	Beauty blogger	นางสาวปรินธร เอี่ยมสะอาด	เรียนรู้การทำวีดีโอแต่งหน้า (ใช้เครื่องสำอางของตนเอง)	Laboratory (กลาง) อาคาร 4 ชั้น 3
244	ชุมนุม DIY2 อ เกษกาญจน์	นางสาวเกษกาญจน์ ศิริเมธาวงศ์	ประดิษฐ์ของใช้ของตกแต่งตามจินตนาการ	1202 ม.6.5
245	สร้างโมเดลจากเครื่องพิม 3 มิติ	นายสุรเชษฐ์ ทองประเสริฐ	สร้างโมเดลสามมิติจากเครื่องพิมสามมิติ	ห้องพักอาจารย์การงานอาชีพฯ 1301
246	ทาสแมว	นางสาวธนวลัย กูลประดิษฐ์	ประดิษฐ์ของเล่น ของใช้ให้น้องแมว และอัดวีดีโอส่งงาน	ศูนย์พัฒนาการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ 2205
248	คริสเตียน	นายวิญญู พันธุ์เมืองมา	เข้าใจคริสเตียน และนำหลักการในไบเบิ้ลมาประยุกต์ใช้ในการดำเนินชีวิต	3205 ม.2.1
249	ต่อจิ๊กซอว์	นางลินละดา กาวิละนันท์	ฝึกสมาธิไปกับการต่อจิ๊กซอว์	1303 ม.6.7
250	ผู้ประกอบการกาแฟ เทอม 2	ดร.ทวีสิน อำนวยพันธ์วิไล	ผู้ประกอบการร้านกาแฟ การชงกาแฟ เมนูต่างๆ การทำการตลาด หลักการทำธุรกิจกาแฟ	Macroom 4403
251	TikToker	นางเพียรพิมพ์ แดนเหมือง	สร้างสรรค์คลิปคอนเทนต์ด้วยแอปพลิเคชัน TikTok	4205 ม.4.1
252	ชมรมการแสดง (NUD Dramatic Club)	นายภาคิณ คำสุวรรณ์	เชิญผู้มีใจรักในการแสดง เล่นละคร โชว์ ละครเวที มิวสิคัล ร้อง เล่น เต้น สนุกสนานกัน และได้มาปล่อยของ แสดงความสามารถอย่างเต็มที่	ห้องประชุม 1107
253	AI กับการเรียน	นายวันเฉลิม จันทร์ทรง	เรียนรู้แลกเปลี่ยนเกี่ยวกับ EdTech ต่าง ๆ ที่จะช่วยเสริมสร้างการเรียนรู้ การใช้เทคโนโลยี AI อย่างถูกต้อง เหมาะสบ ใช้ประโยชน์จาก AI ในการสร้างความได้เปรียบในด้านต่าง ๆ เพื่อให้ชีวิตประจำวันดีขึ้น	LAB Computer 4401
254	ยอดนักสืบจิ๋ว	นางสาวภัทรวรรณ ศึกษา	ไขปริศนาสถานการณ์	LAB Computer 4406
255	เล่นบอร์ดเกมกันมะ	นายรัฐพงษ์ โพธิรังสิยากร	มีความรู้ ทักษะ รู้วิธีการเล่น บอร์ดเกม	ห้องสมาคมผู้ปกครองและครู
256	ผ้าปัก cross stitch	นางสาวศิพร อนันต์ธีระชัย	สอนเทคนิค วิธีการปักผ้า cross stitch	ห้องพักอาจารย์สังคมศึกษา ห้องสมุด ชั้น 2
257	ลายมืองามตามแบบฉบับชาวไทย	นายจารุพัฒน์ จำกิจ	เพื่อให้นักเรียนฝึกและพัฒนาลายมือ ตามความพร้อมและเต็มศักยภาพ	3202 ม.1.2
258	NUD สานสัมพันธ์ชุมชน	นางลลิตภัทร ศิริรักษ์	ต้องทำกิจกรรมที่เป็นประโยชน์ร่วมกับชุมชน นักเรียนเป็นผู้วางแผน ออกแบบกิจกรรมด้วยตนเอง	3305 ม.2.4
259	Find Something	นางสาวกาญจนา อุทิศ	การเสริมทักษะการสังเกต ไหวพริบ ค้นหาจากภาพปริศนาต่างๆ	4207 ม.4.3
260	งานวิจัยห้องเรียนประวัติศาสตร์แนววิเคราะห์	นายธนัสนันทน์ กาวิละนันท์	รับเฉพาะนักเรียนม.ปลาย	1302 ม.6.6
261	หนังอะไรไหนเล่าสิ 2	นายธีรพงศ์ สนั่น	วิเคราะห์เนื้อเรื่องจากภาพยนตร์ที่ได้รับชม เพื่อนำมาประยุกต์ในการดำเนินชีวิตประจำวัน	3203 ม.1.3
262	ระบายสีตามตัวเลข (Paint by Numbers)	นางสาวแพรวสุวรรณ พุ่มสิโล	การเริ่มต้นจากรูปภาพว่าง ๆ ที่ไม่มีสี ค่อย ๆ ลงสีตามตัวเลขที่กำหนดไปเรื่อย ๆ จนได้รูปภาพที่สวยงาม โดยการระบายสีลงในผ้าใบ เป็นชุมนุมที่เปิดขึ้นเพื่อช่วยฝึกให้นักเรียนได้พัฒนาทักษะด้านศิลปะและฝึกสมาธิของตนเอง	2301 ม.3.4
263	ใช้กำลัง	นายสถิต จรูญไธสง	ชุมนุมที่ใช้แรง	โรงหลังคาทางเดินเชื่อม (โดมส่วนที่ 2)
264	mini bridge	นายขวัญชัย ศิริเวช	1.นักเรียนสามารถเล่น mini bridge ได้ 2.เพื่อให้นักเรียนมีหลักคิดวิเคราะห์ด้วยเหตุและผล 3.รู้จักการทำงานเป็นทีม	4315 ม.5.7
265	Darts (กีฬาปาเป้า)	นายขวัญชัย อินทะนาค	เกมปาเป้า ฝึกประสานสัมพันธ์ระหว่างมือและตา สนุกสนานและผ่อนคลอยความเครียด	ห้องพักอาจารย์พละ 1105
266	สมาธิเสริมสร้างปัญญา	นางสาววรัญญา ทองใบ	การทำสมาธิโดยใช้เวลาในการชะลอตัว และปรับตัวให้เข้ากับตัวเองมากขึ้น ผู้ปฏิบัติจะรู้สึกสงบร่มเย็น	2102 ม.2.6
267	ร้องไป... (ทน)ฟังไป	นายจาตุรันต์ วัฒนากุล	ร้องเพลง karaoke (อย่างเดียว) เน้นร้อง ไม่เน้นเพราะ	ห้องดนตรีสากล
268	ซ่อมบำรุงเครื่องดนตรีไทย	นายอิสรพงศ์ คงเมือง	ชุมนุมซ่อมบำรุงเครื่องดนตรีไทย จะให้นักเรียนเรียนรู้ในการซ่อมแซมเครื่องดนตรีที่ชำรุด และการประดิษฐ์ชิ้นส่วนต่างๆขึ้นมาทดแทนในชิ้นส่วนเครื่องดนตรีที่ขาดหายไป	ห้องดนตรีไทย
269	นาฏศิลป์เพื่อการแสดง	ว่าที่ร้อยตรีธนะษิณ อินพาเพียร	ฝึกนทักาะการแสดงทางด้านนาฏศิลป์เพื่อให้มีความมั่นใจ ในการแสดง เรียนรู้ทักษะทางดานการแสดงนาฏศิลป์พร้อมทั้งนำไปใช้เพื่อให้มีประสบการณ์ในขณะไปแสดงได้เป็นอย่างดี	ห้องนาฏศิลป์
270	การแสดงนาฏศิลป์พื้นบ้านมังคละ	นายธวัชชัย สาริการินทร์	ฝึกปฏิบัติการแสดงมังคละในชุดต่างๆ และสามารถสร้างสรรค์การแสดงมังคละเพื่อให้สำหรับงานต่างๆได้	สนามเปตอง
271	ปะติดกระดาษ Collage Art	ดร.วรอัญญู ณรงค์เดชา	มีใจรักการทำงานศิลปะ ต้องเตรียมอุปกรณ์มาด้วยตนเองเช่น กระดาษสี แผ่นไม้ กาว	ห้องศิลปะ

272	รอบรู้ รอบโลก	นางสาวไอยดา กลิ่นอ้น	แลกเปลี่ยนประสบการณ์การเดินทางท่องเที่ยว เรียนต่อ และทำงานในต่างประเทศ	2202 ม.3.2
273	เกมเศรษฐีและโดมิโน	วันทกาญจน์ เล็กกระจ่าง	ขาดเรียนได้ 3 ครั้งต่อ 1 เทอม	2302 ม.3.5
274	บอร์ดเกมพาเพลิน	นางพิมลสิริ เถาว์แล เอี่ยมละออ	ใช้เวลาว่างในการเล่นบอร์ดเกมกับเพื่อนๆ	ห้องปฏิบัติการภาษาอังกฤษ 4404
275	Makeup No Makeup	นางสาววิวรรษา ภาวะไพบูลย์	เรียนรู้การแต่งหน้าที่เหมาะสมกับวัย สถานที่และโอกาส นักเรียบนนำอุปกรณ์แต่งหน้าของตนเองมาใช้ในการเรียนชุมนุม	2203 ม.3.3
276	Enhance Your English with Music	นางสาวปวีณา หนุนนาค	การฝึกทักษะการฟังภาษาอังกฤษผ่านบทเพลงสากลและเรียนรู้ประเภทของแนวเพลงต่างๆ ที่มีอยู่ในปัจจุบัน	2201 ม.3.1
277	WD A Math & Crosswords	นายธารินทร์ ธนะวงศ์	Playing games	2304 ม.3.7
278	Movie Club	นายยุทธภูมิ สุวรรณบุตร	ชุมนุม Movie Club จัดตั้งขึ้นเพื่อรวบรวมนักเรียนที่มีความสนใจในการชมภาพยนตร์เพื่อเสริมสร้างทักษะทางความคิด และทักษะทางภาษา นักเรียนจะได้รับชมภาพยนตร์เพื่อความบันเทิงและแฝงไปด้วยการวิเคราะห์ในแง่มุมต่างๆทั้งภาพสะท้อนทางสังคมที่หลากหลาย ความแตกต่างของปัจเจก	2303 ม.3.6
279	It's football, not soccer.	นายฤชากร เจริญดี	ชุมนุมที่เราจะมาเล่นมินิเกมต่าง ๆ เกี่ยวกับกีฬาฟุตบอล ถ้าคุณเชียนเรื่องฟุตบอล มาลองดูได้	3301 ม.1.5
280	English Conversation Club	Mr.Kim Patrick Abe	In this club, we will discuss various topics everything under the sun. We will also play some games to boost confidence in speaking English in a more natural way. JOIN NOW!	3306 ม.2.5
281	Movie and Photography Club	Miss Magie Zape Del Castillo	This club is to showcase the students' creativity through movie analysis and photographic skills. Photography is a form of storytelling where the students can express their artistic side with the use of the English language throughout the club sessions.	1403 ม.6.3
282	Tabletops	Mr.Royce Dean Vincent Mutia Dela Cuest	Uno, Dos, Flip and Smack It! Tabletops is a club for those who are fond of playing board and tabletop games. It's time to relax and have fun with a number of games to choose from.	2101 ม.4.6
283	Speed Talk (Impromptu Speaking)	Miss Ruth Camacho Gonzales	This is a speech that is given without prior planning or preparation. The student participant is usually given their topic in the form of a quotation, but it can also be presented as an object, proverb, one-word abstract, or one of the many other options.	2103 ม.2.7
284	Young Librarian ม.ปลาย	นางสาวจันทิมา พงษ์พานิช พรหมแก้วต่อ	เรียนรู้เกี่ยวกับงานพื้นฐานของห้องสมุดเบื้องต้น	ห้องสมุด ส่วนสืบค้นด้วยคอมพิวเตอร์
285	Mini Librarian ม.ต้น	นางสาวกาญจนา อ่ำพูล	งานบรรณารักษ์อย่างง่ายๆ	ห้องสมุด ส่วนอ่านหนังสือ ชั้น 1
286	ความปลอดภัยในห้องปฏิบัติการ	นางสาวชญานี บุญคง	เรียนเกี่ยวกับความรู้ ความปลอดภัย สารเคมี ภายในห้องปฏิบัติการโรงเรียน	Laboratory (ชีวะ) อาคาร 4 ชั้น 3
287	Applied Optics	นายชัชพงศ์ กอบกำ	ปฏิบัติการทางแสง การประยุกต์ใช้อุปกรณ์ทางแสง สเปกตรัมของแหล่งกำเนิดแสง	Laboratory (ฟิสิกส์) อาคาร 4 ชั้น 3